



VYTVORTE KARIKATÚRU V PROGRAME COREL DRAW

Túžite objavovať svet dizajnu a grafiky? Prídte na náš workshop a náš lektor vás vvedie do sveta 2D modelovania. Naučíte sa pracovať v grafickom programe Corel Draw a vytvoriť vektorovú karikatúru.


ČO SA DOZVIETE?

- » základy 2D modelovania v programe Corel Draw
- » ovládacie funkcie modelovacieho programu
- » možnosti a využitie modelovacieho programu
- » tipy a triky na efektívnu prácu v 2D programe

NEZABUDNITE SI PRINIESŤ:

- » vlastný nabitý notebook s myškou
- » nainštalovaný program CorelDraw alebo jeho trial verziu na 15 dní:
<http://www.coreldraw.com/en/free-trials/?topNav=en>

KTO JE VÁŠ LEKTOR?

 **Mgr. art. Martin Záhumenský** – produktový a grafický dizajnér, ktorý pri svojej profesionálnej dizajnerskej a pedagogickej dráhe aktívne využíva 2D a 3D modelovanie v spojení s 3D tlačou, držiteľ národnej ceny za dizajn, fanúšik architektúry a dejín dizajnu.

PODMIENKY

Zapojiť sa môže **nepodnikateľ i podnikateľ**, spĺňajúci definíciu MSP, so sídlom v niektorom zo 7 samosprávnych krajov Slovenska, okrem Bratislavského samosprávneho kraja.

Účasť je bezplatná.

Maximálny počet účastníkov workshopu je limitovaný.

6.2.2019

16:00 - 19:00 hod.

Krajská knižnica v Žiline
A. Bernoláka 47
011 77 Žilina

Kontakt:
creativepoint_za@npc.sk
Národné podnikateľské
centrum (www.npc.sk)



REGISTRUJ SA TU

<https://bit.ly/2FxiTHI>

Ukončenie registrácie: 4.2.2019 do 16.00 hod.

Workshopy, ako pravidelná forma skupinového poradenstva „Technické utorky“, sa organizuje v rámci Národného projektu NPC v regiónoch, Podaktivity 1.3 Creative point. Kód projektu ITMS2014+: 3130311870.



EURÓPSKA ÚNIA
Európsky fond regionálneho rozvoja



OPERAČNÝ PROGRAM
VÝSKUM A INOVÁCIE